**LAPORAN TUGAS PENDAHULUAN PRAKTIKUM**

**PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBYEK**



**Disusun Oleh :**

**Tri Mulyo Atmojo (171080200066)**

**Kelompok : 2**

**LABORATORIUM INFORMATIKA**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SIDOARJO**

**2018**

PasswordGenerator.java

Adalah sebuah program yang membuatkan kita sebuah password secara acak yang terdiri dari huruf besar, huruf kecil, angka, symbol dan memiliki panjang password 10 karakter.

import java.util.Random; //mengimport scanner ke program untuk mengambil input dari keyboard

public class PasswordGenerator { //memberitahu ke PasswordGenerate.java jika disini ada program

public static void main(String[] args) //merupakan class yang pertama kali di eksekusi

{

int length = 10; // panjang password 10

System.out.println(generatePswd(length)); //memerintahkan sistem mengeluarkan password random

}

static char[] generatePswd(int len) //meambuat method generatePswd

{

System.out.println("Your Password:"); //memerintaahkan system mengeluarkan tulisan Your Password

String charsCaps = "ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ"; //inisialisasi tipe data teks charsCaps

String chars = "abcdefghijklmnopqrstuvwxyz"; //inisialisasi tipe data chars

String nums = "0123456789"; //inisialisasi tipedata nums

String symbols = "!@#$%^&\*\_=+-/€.?<>)"; //inisialisasi tipe data symbol

String passSymbols = charsCaps + chars + nums + symbols; //inisialisasi string passSymbol

Random rnd = new Random(); //mengacak password dengan random

char[] password = new char[len]; //memberi obyek dengan nama password

int index = 0; //logika perulangan

for (int i = 0; i < len; i++) //logika perulangan

{

password[i] = passSymbols.charAt(rnd.nextInt(passSymbols.length()));

//memanggil method

}

return password; //mengembalikan nilai password

}

}

